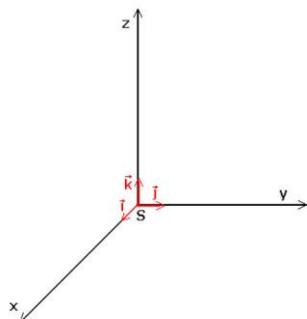


## حركة الأقمار الصناعية والكواكب

### خاص بالعلوم الرياضية والعلوم التجريبية مسلك العلوم الفيزيائية



#### I - القوانين الثلاثة ل Kepler

##### 1 - المرجع المركزي الشمسي

المرجع الغاليلي الملائم لدراسة حركة الكواكب حول الشمس هو المرجع المركزي الشمسي .

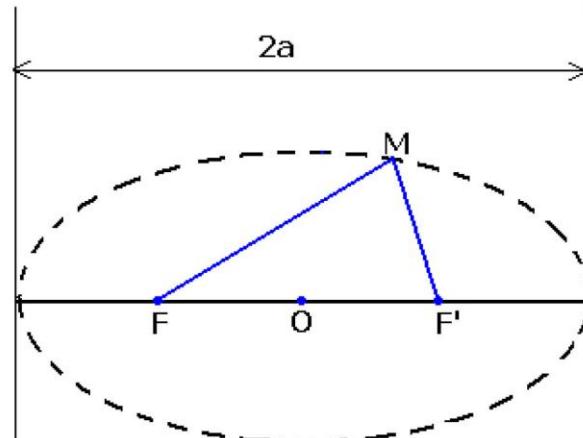
لدراسة حركة الكواكب حول الشمس نربط معلم متعامد وممنظم  $(S, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  بالمرجع المركزي الشمسي حيث مركزه الشمس ومحاوره الثلاثة موجهة نحو ثلاثة نجوم بعيدة جداً تعتبرها ثابتة .

##### 2 - قوانين كبلر :

###### A - القانون الأول أو قانون المدارات الإهليلجية .

يحدد هذا القانون بدقة طبيعة مسارات مراكز قصور الكواكب .

**نص القانون : مسار مركز قصور كوكب ، في المرجع المركزي الأرضي ، إهليلج يشكل مركز الشمس إحدى بؤرتيه .**



$$MF + MF' = 2a$$

الإهليلج منحنى مستو ، حيث يكون مجموع المسافتين اللتين تفصلان نقطة ما من هذا المنحنى ، تبعاً ، بنقطتين ثابتتين ، مجموعاً ثابتاً . تشكل النقطتان F و F' بؤرتين للإهليلج .

لتكن النقطة M من الإهليلج لدينا :  $MF + MF' = Cte = 2a$

a نصف طول المحور الكبير للإهليلج .

مثال : مدار الأرض حول الشمس هو عبارة عن إهليلج ، يسمى فلك البروج elliptique بحيث ينتمي مركز الشمس إلى مستوى هذا المدار .

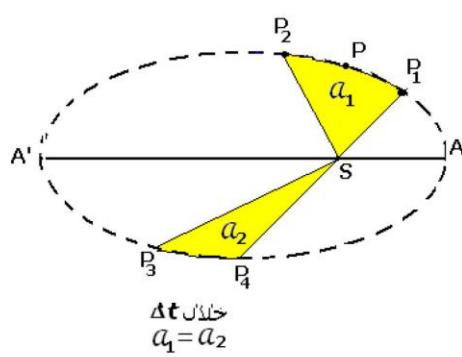
###### B - القانون الثاني أو قانون المساحات .

نعتبر كوكباً مركز قصورة P في حركة حول الشمس . خلال المدة الزمنية  $\Delta t = t_2 - t_1$  ينتقل P من الموضع  $P_1$  إلى الموضع  $P_2$  . أي

أن خلال هذا الانتقال تم كسر مساحة  $a_1$  وهي المحصورة بين

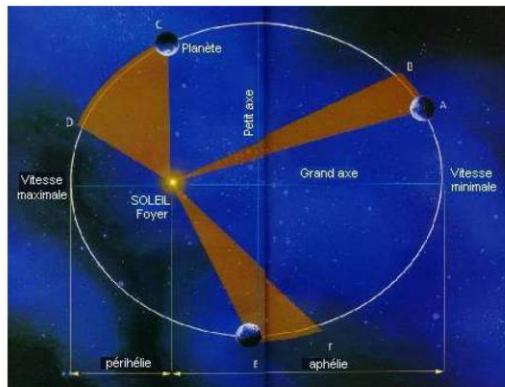
$$[SP_1] \text{ و } [SP_2] \text{ والمقطع } PP_1 \text{ لمدار } P .$$

خلال نفس المدة الزمنية  $\Delta t = t_4 - t_3$  ينتقل P من  $P_3$  إلى  $P_4$



أي أنه خلال هذا الانتقال تم كسر المساحة  $a_1 = a_2$  حيث

**نص القانون : تكسح القطعة [SP] التي تربط مركز الشمس بمركز الكوكب مساحات متقابسة في مدد زمنية متساوية .**



يتترجم هذا القانون ملاحظة كيلر والتي تؤكد أن الكواكب تدور حول الشمس بسرعة غير ثابتة ؛ أي أن الكوكب كلما اقترب من الشمس زادت سرعته والعكس صحيح .

تكون سرعة الكوكب قصوى عندما يتواجد مركز قصوره بالنقطة A الأقرب من مركز الشمس ؛

و تكون سرعة الكوكب دنيا عندما يتواجد مركز قصوره بالنقطة A' الأبعد من مركز الشمس .

#### ج – القانون الثالث أو قانون الأدوار :

الدورة الفلكية : هي حركة كوكب ما بين موردين متتاليين لمرکزه P من نفس النقطة من مداره حول الشمس .

الدور المداري T للكوكب هو المدة الزمنية التي يستغرقها مركبة لإنجاز دورة فلكية كاملة .

**نص القانون : يتناسب مربع الدور المداري اطراضا مع مكعب نصف طول المحور الكبير للإهليج .**

$$\frac{T^2}{a^3} = k$$

حيث أن  $T$  الدور المداري (s)

$a$  نصف طول المحور الكبير للإهليج بالمتر (m) ؛

$K$  ثابتة لا تتعلق بالكوكب ، وحدتها  $m^2 / s^3$

قيمة  $k$  هي نفسها بالنسبة لجميع كواكب النظام الشمسي .

**ملحوظات :** بالنسبة للكواكب التي يمكن اعتبار أن مداراتها دائرة شعاعها  $r$

$$\frac{T^2}{r^3} = k$$

تطبق قانون كيلر أيضا على الأقمار الصناعية التي تدور حول كوكب ما . في هذه الحالة يشكل مركز

الكوكب إحدى بؤرتى الإهليج ، كما أنه بالنسبة لخارج القسمة  $'k' = \frac{T^2}{a^3}$  هو نفسه بالنسبة لجميع

الأقمار التي تدور حول نفس الكوكب . تتعلق قيمة  $'k'$  بكتلة الكوكب .

## II – الحركة الدائرية المنتظمة

ستقتصر في دراسة حركة الأقمار والكواكب على حالة واحدة حيث يكون المدار دائريا تطبق قوانين كيلر الخصائص التالية :

- مدار الكوكب دائري مركزه الشمس

- سرعة  $P$  مرکز الكوكب ثابتة أي أن الحركة دائرة منتظمة

- قانون الأدوار يصبح هو :  $\frac{T^2}{r^3} = k$  ،  $2\pi$  هو شعاع المسار الدائري .

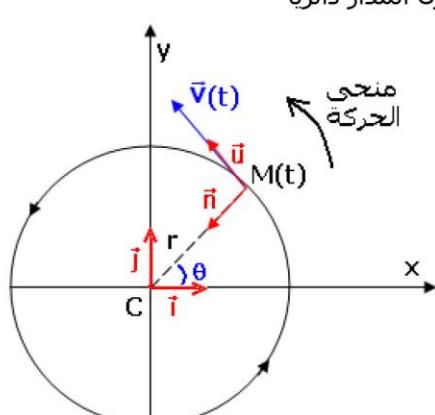
### 1 – خصائص الحركة الدائرية المنتظمة

#### أ – تعريف

تكون حركة نقطة دائرية منتظمة إذا كان مسار هذه النقطة دائريا وإذا كانت قيمة سرعتها ثابتة .

#### ب – متجهة السرعة

نعتبر نقطة M في حركة دائرية منتظمة في معلم معين . مسار M



دائري مركزه  $C$  ، وشعاعه  $r$  ، موجه موجبا في منحى الحركة . نعلم موضع  $M$  في المستوى  $(C, \vec{i}, \vec{j})$  بالزاوية  $\theta$  هو الأقصول الراوي .

خاصية حركة دائرية منتظامة :

$$\omega = \dot{\theta} = \frac{d\theta}{dt} = cte$$

- متجهة السرعة  $\vec{v}$  مماسة للمسار الدائري ، ومنها هو منحى الحركة :  $\vec{v} = r \cdot \omega \vec{u}$  متجهة واحدية مماسية للمسار.

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi r}{v}$$

وحدة الفصول الراوي هي الرadians rad ووحدة السرعة الزاوية  $\omega$  هي rad / s

### ج - متجهة التسارع

في الحركة الدائرية المنتظمة يتغير اتجاه متجهة السرعة ، باعتبار

$$\ddot{a} = \frac{dv}{dt} \vec{u} + \frac{v^2}{r} \vec{n} \quad \text{ونعلم أنه بالنسبة للحركة الدائرية}$$

$$\ddot{a} = \frac{v^2}{r} \vec{n} \quad \text{أي أن } v = cte \Rightarrow \frac{dv}{dt} = 0$$

وبالتالي فإن متجهة التسارع غير منعدمة ومحمولة من طرف المتجهة المنتظمة  $\vec{n}$  أي موجه نحو مركز الدائرة .

**بالنسبة لحركة دائرية منتظامة ، متجهة التسارع مرکبة انحدارية ، تعبيرها هو :**

$$\ddot{a} = r\omega^2 \vec{n} \quad \text{و بما أن } v = r \cdot \omega \quad \text{فإن } \ddot{a} = \frac{v^2}{r} \vec{n}$$

$\omega$  السرعة الزاوية تعبر عنها ب rad / s و  $r$  شعاع المسار الدائري ونعبر عنه بالметр ،

قيمة السرعة ونعبر عنها ب m / s و  $a$  قيمة التسارع ونعبر عنها ب m / s<sup>2</sup> و  $\vec{n}$  المتجهة الواحدية المنتظمة موجهة نحو المركز  $C$  .

### 2 - الشرطان الأساسيان للحصول على حركة دائرية منتظامة .

نعتبر جسمًا صلبيا كتلته  $m$  ، وحركة مركز قصوره دائرية منتظامة في معلم غاليلي .

$$\sum \vec{F}_{ex} = m \cdot \ddot{a}_G$$

بحيث أن  $\sum \vec{F}_{ext}$  مجموع القوى المطبقة على الجسم الصلب .

للحصول على حركة دائرية منتظامة يجب أن تكون متجهة التسارع  $\ddot{a}_G$

لمركز قصور الجسم انحدارية مرکبة منظمها ثابت ومنظمها يساوي :

$$\sum \vec{F}_{ext} = \vec{F} = \frac{v^2}{r} \vec{n} \quad \text{وبالتالي يجب أن تكون كذلك مرکبة انحدارية}$$

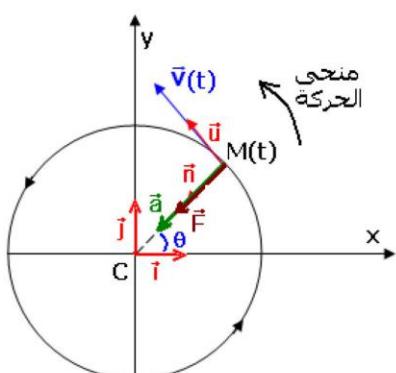
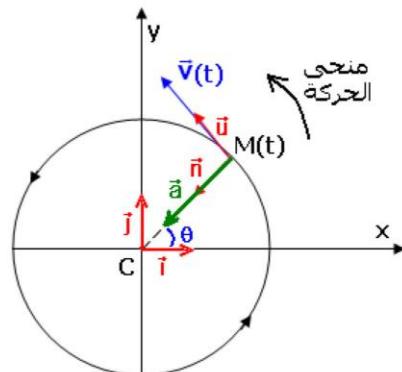
$$F = \frac{mv^2}{r} \quad \text{ومنظمها}$$

### III - قانون نيوتن للتجاذب الكوني

نص القانون :

يحدث بين حسمين نقطيين (A) و (B) كتلتهما  $m_A$  و  $m_B$  ، وتفصل بينهما مسافة  $AB$  ،

تجاذب كوني قوته هما  $\vec{F}_{B/A}$  و  $\vec{F}_{A/B}$  بحيث أن :



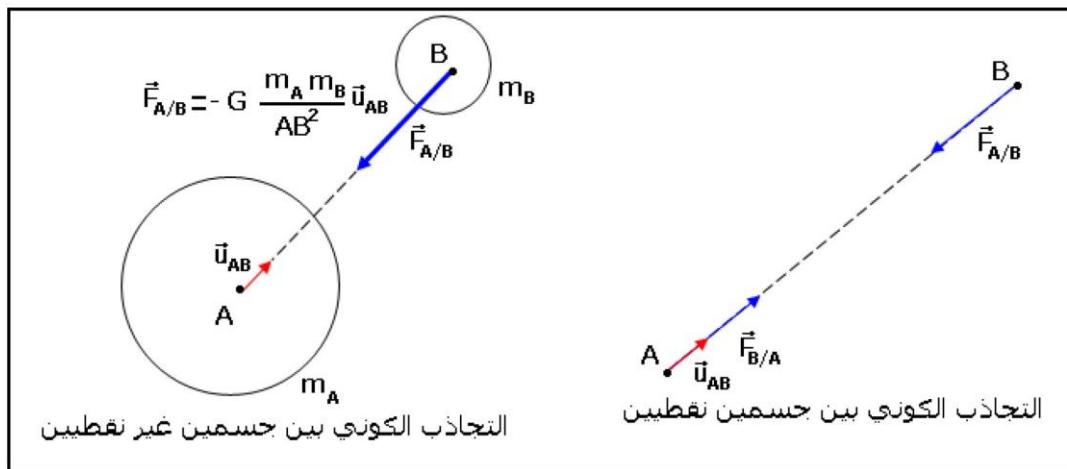
$$\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A} = -\frac{G \cdot m_A \cdot m_B}{AB^2} \vec{u}_{AB}$$

**G : ثابتة التجاذب الكوني :**  $G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ m}^3 \cdot \text{kg}^{-1} \cdot \text{s}^{-2}$

**متجهة واحدية موجهة من A نحو B**  $\vec{u}_{AB}$

يطبق هذا القانون كذلك على الأجسام غير نقطية في الحالتين التاليتين :

- أجسام ذات تماثل كروي لتوزيع الكتلة .
- أجسام لها أبعاد مهملة أمام المسافة الفاصلة بينهما .

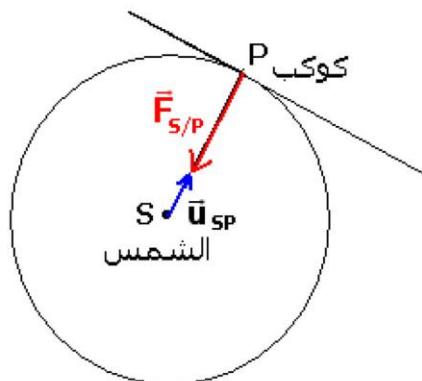


#### IV – الحركة المدارية للكواكب

نختار كمرجع لدراسة حركة كوكب حول الشمس المرجع المركزي الشمسي . ونبين أن حركة هذا الكوكب حول الشمس حركة منتظمة وتحدد مميزات هذه الحركة .

##### 1 – تطبيق القانون الثاني لنيوتن :

نعتبر كوكبا كتلته  $m_p$  ومركزه  $P$  الذي يتطابق مع مركز قصوره في حركة حول الشمس ذات كتلة  $m_s$  ومركزها  $S$  .



يُخضع الكوكب إلى قوة التجاذب الكوني :

$$\vec{F}_{S/p} = -G \frac{m \cdot m_s}{r^2} \vec{u}_{sp}$$

وبحسب القانون الثاني لنيوتن لدينا :

يلاحظ من خلال العلاقة أن  $\ddot{a}_{SP}$  و  $\ddot{u}_{SP}$  لهما نفس الاتجاه يعني أن التسارع انجمادي مركزي وبالتالي فإن حركة الكوكب P حركة دائرية منتظمة .

ويمـا أن قـوة التجاذـب الكـونيـة قـوة انـجمـاديـة مـركـزـية فـإن :

$$\vec{F}_{SIP} = -m \cdot \frac{v^2}{r} \vec{u}_{SP} \Rightarrow \frac{v^2}{r} = G \frac{m_s}{r^2} \Rightarrow v = \sqrt{\frac{G \cdot m_s}{r}}$$

في مرجع مركزي أرضي تكون حركة كوكب حول الشمس

$$v = \sqrt{\frac{G \cdot m_s}{r}} \quad 2 ، بشرط أن تتحقق سرعته العلاقة :$$

## 2 – تعبير الدور المداري T :

الدور المداري T

$$\frac{T^2}{r^3} = \frac{4\pi^2}{G \cdot m_s} \quad \text{لدينا } T = \frac{2\pi r}{v} \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot m_s}}$$

وبالتالي  $\frac{T^2}{r^3}$  لا تتعلق بكتلة الكوكب المدروس .

## 7 – الحركة المدارية للأقمار الصناعية للأرض .

لدراسة أقمار الأرض نختار كجسم مرجعـيـ المـرجـعـيـ المـركـزـيـ الأـرـضـيـ نـسـمـيـ قـمـراـ كـلـ جـسـمـ فـيـ حـرـكـةـ مـدـارـيـةـ حـولـ كـوـكـبـ .

مثال : يشكل القمر (la lune) قمراً طبيعياً للأرض .

### 1 – تعبيراً السرعة والدور المداري .

تكون حركة قمر اصطناعي حول الأرض حركة دائرية منتظمة عندما يتحقق الشرطان

– القوة المطبقة من طرف الأرض T ذات الكتلة  $m_T$  والشعاع  $r_T$

على القمر الصناعي S (انجماديـةـ مـركـزـيةـ .

– منظمـهاـ F<sub>T/S</sub> ثـابـتـ ، ويـتحقـقـ العـلـاقـةـ  $F_{T/S} = \frac{mv^2}{r}$  أيـ أنـ

$$a = \frac{v^2}{r}$$

ويـتطـبـيقـ القـانـونـ الثـانـيـ لـنيـوتـونـ : يوجدـ القـمـرـ الصـنـاعـيـ تـحـتـ تـأـثـيرـ

الـقوـةـ (F<sub>T/S</sub>)ـ القـوـةـ المـطـبـقـةـ منـ طـرـفـ الأـرـضـ عـلـىـ القـمـرـ

الـاصـنـاعـيـ :

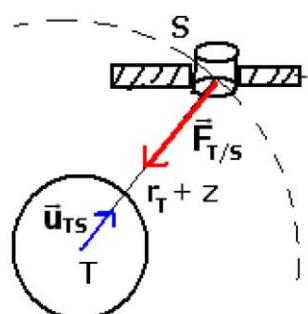
$$\vec{F}_{T/S} = -G \frac{m_T \cdot m_s}{r^2} \vec{u}_{TS} = -\frac{m_s v^2}{r} \vec{u}_{TS}$$

$$v^2 = \frac{G m_T}{r} \Rightarrow v = \sqrt{\frac{G m_T}{r}}$$

بحـيثـ أنـ  $r = r_T + z$  و  $z$  هو ارتفاع القـمـرـ الصـنـاعـيـ بالنسبةـ لـلـأـرـضـ وـ  $r_T$ ـ شـعـاعـ الأـرـضـ .

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot m_T}} = 2\pi \sqrt{\frac{(r_T + z)^3}{G \cdot m_T}}$$

ملحوظـةـ : لاـتـعـلـقـ  $v$ ـ سـرـعـةـ دـورـانـ القـمـرـ الصـنـاعـيـ وـالـدـورـ المـدـارـيـ Tـ بـكتـلـةـ القـمـرـ الصـنـاعـيـ بلـ تـعـلـقـ بـارـتفـاعـ zـ بـالـنـسـبـةـ لـسـطـحـ الأـرـضـ .



## 2 – الاستقمار *satellisation*

**تعريف :**

الاستقمار هو وضع قمر اصطناعي في مداره حول الأرض وإعطاؤه سرعة كافية تخلو له حركة دائرة منتظمة حول الأرض .

تم هذه العملية بواسطة مركبة فضائية والتي تقوم بدور مزدوج :

- حمل القمر الاصطناعي إلى ارتفاع يفوق حوالي 200km حيث الغلاف الجوي الأرضي تقريباً منعدم .
- منح القمر الاصطناعي سرعة تجعله يبقى في مدار دائري حول الأرض بحيث تكون متوجهة السرعة

البدنية عمودية على متوجهة الموضع  $\vec{TS}$  ومنظمها يحقق

$$v = \sqrt{\frac{G.m_T}{(r_T + z)}}$$

نعتبر أن القمر الاصطناعي خاضعاً لقوة التجاذب الأرضي فقط ونهمل الاحتكاكات المتعلقة بالجوا .

### 3 – الأقمار الاصطناعية الساكنة بالنسبة للأرض .

يكون القمر الاصطناعي ساكناً بالنسبة للأرض إذا بدا دوماً غير متحرك بالنسبة لملاحظ على سطح الأرض .

الشروط لكي يكون القمر الاصطناعي ساكناً بالنسبة للأرض : في المرجع المركزي الأرضي ، تدور الأرض يوماً فلكياً ( 24 ساعة )

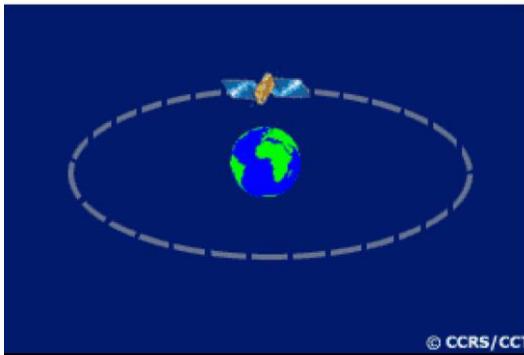
القطبي ، ويساوي الدور  $T$  لهذا الدوران الخاص يوماً فلكياً ( 24 ساعة ) لكي يظهر القمر الاصطناعي ساكناً بالنسبة للأرض يجب :

- أن يدور في منحى دوران الأرض حول محور قطيبيها .
- يساوي دوره المداري  $T$  دور حركة الدوران الخاصة للأرض حول محورها القطبي .
- يوجد مداره الدائري في مستوى خط الاستواء للأرض .

تمكن قيمة  $T$  من تحديد قيمة  $z$  ، أي أن الارتفاع  $z$  عن سطح الأرض

$$T = \sqrt{\frac{(r+z)^3}{G.m_T}} \Rightarrow z = \left( \frac{T^2 \cdot G.m_T}{4\pi^2} \right)^{1/3} - r_T \quad \text{هو :}$$

تطبيق عددي :  
 $z \approx 36000\text{ km}$



© CCRS/CCT